



Tahapan Fasilitasi	Konten dalam Aktivitas		Materi	Metode	Durasi	Pendukung
	Fasilitator	Peserta				
Pembukaan	Assalamualaikum Selamat pagi/siang/sore Apa kabar Bapak/ibu kawan Tular Nalar yang luar biasa Salam sehat dan bahagia	Menjawab salam		Monolog	1 menit	Dapat digunakan bahasa daerah/lokal
Perkenalan	Fasilitator memperkenalkan diri	Peserta memperkenalkan: <ul style="list-style-type: none"> • Nama • Asal daerah/komunitas • Hobi • Pekerjaan • dsb 		Dialog	5 menit	
Segmen 1	Aplikasi percakapan Narasi pembukaan:			Monolog	10 menit	
	"Apa Itu Aplikasi Percakapan?" "Aplikasi Percakapan Apa yang Anda Gunakan?" "Apa fungsi aplikasi percakapan bagi Anda?" "Gimana rasanya menggunakan aplikasi tersebut?"	<ul style="list-style-type: none"> • Mengungkapkan kebiasaan yang dilakukan dengan aplikasi percakapan • Memberikan pendapat kepada peserta lain 	Game and cue	Dialog	Memperkenalkan aneka aplikasi percakapan: - SMS <ul style="list-style-type: none"> • Whatsapp • FB Messenger • Telegram • Line • Wechat 	



	<p>Fasilitator melakukan langkah berikut:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Menunjukkan Slide peraga 2. Memperkenalkan ragam aplikasi percakapan dan menggali kebiasaan peserta 3. Mendiskusikan kebiasaan tersebut dengan peserta 					
	<p>“KEY TAKEAWAYS”</p> <p>Aplikasi percakapan membantu Lansia mengatasi keterbatasan dalam mobilitas, serta meningkatkan kualitas hidup.</p> <p>Manusia tidak hanya hidup dari materi. Berkomunikasi dengan orang lain menjadi bagian dari kesejahteraan hidup. Melalui komunikasi kita berbagi kebahagiaan.</p>		<p>Slide peraga: Halaman 5</p>	<p>Monolog</p>	<p>1 menit</p>	
<p>Segmen 2</p>	<p>Dampak buruk yang bisa terjadi di Aplikasi Percakapan</p> <p>Fasilitator melakukan langkah berikut:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Masing-masing peserta diminta mengambil cue yang telah disiapkan tim teknis. 	<ul style="list-style-type: none"> • Menceritakan cue yang didupakannya • Berdiskusi dan menanggapi cue yang didapat peserta lain. 	<p>Game and Cue:</p> <p>Manfaat Aplikasi Percakapan ?</p>	<p>Dialog</p>	<p>10 menit</p>	



	<p>2. Bertanya kepada peserta lain tentang cue yang didapatkan.</p> <p>3. Meminta peserta untuk menanggapi yang diutarakan peserta lain</p> <p>Yang mungkin terjadi di aplikasi percakapan:</p> <p><i>"Apakah perlu mengunggah foto dengan teman yang sakit?"</i></p> <p><i>"Apakah banyak memposting foto anak-anak/cucu di grup itu baik?"</i></p> <p><i>"Apakah boleh memposting foto-foto yang vulgar terkait sebuah musibah?"</i></p>					
	<p>KEY TAKEAWAYS</p> <p>Aplikasi percakapan jika digunakan dengan bijak akan mendatangkan banyak keuntungan bagi pengguna. Tapi apabila tidak bijak akan menghadapi pengguna pada beberapa persoalan.</p>		<p>Slide peraga: Halaman 7</p>	<p>Monolog</p>	<p>1 menit</p>	
<p>Segmen 3</p>	<p>Apa kasus yang pernah dialami peserta dalam aplikasi percakapan?</p>	<ul style="list-style-type: none"> Menceritakan cue yang didapatkan Berdiskusi dan menanggapi dengan peserta lain 	<p>Game & Cue</p>	<p>Dialog</p>	<p>15 menit</p>	<p>Contohnya pesan WhatsApp dari nomor telepon baru dengan foto</p>



	<p>Fasilitator melakukan langkah berikut:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Masing-masing peserta diminta mengambil cue 2. Bertanya kepada peserta tentang cue, apa peserta paham jenis data pribadi yang didapat 3. Bertanya kepada peserta lain tentang cue kasus aplikasi percakapan yang didapatkan 4. Meminta peserta lain untuk menanggapi jenis data pribadi yang diutarakan peserta lain <p>Cue berupa kasus-kasus mungkin dialami dalam aplikasi percakapan:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Menjadi korban scamming (rayuan cinta sebagai modus pemerasan) - Terlibat obrolan asusila - Menjadi korban penipuan digital 				<p>profil orang yang dikenal untuk:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Meminjam uang/pulsa • Menawarkan barang lelang/dana bantuan • Menawarkan investasi bodong • Menagih hutang pinjol • Menjadi polisi berkata keluarga kecelakaan
<p>KEY TAKEAWAYS</p> <p>Aplikasi percakapan tidak</p>		<p>Slide peraga: HALAMAN 9</p>	<p>Monolog</p>	<p>1 menit</p>	



	<p>selamanya aman</p> <p>Antisipasi serangan modus kejahatan di aplikasi kejahatan.</p> <p>Berpikir kritis menjadi kunci bagi sahabat lansia ketika bercakap-cakap di aplikasi chat.</p>					
Segmen 4	<p>Mengamankan Aplikasi Percakapan</p> <p>Fasilitator melakukan langkah berikut:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Masing-masing peserta diminta mengambil cue tentang cara mengamankan aplikasi percakapan dengan 2FA dan mengatur setting privacy 2. Bertanya kepada peserta tentang cue, apakah sudah melakukan? 	<ul style="list-style-type: none"> • Berdiskusi tentang slide peraga 	Slide peraga: Halaman 12		15 menit	<p>- Pengamanan dengan 2 factor authentication (2FA) sebagai pengetahuan saja karena akan terlalu rumit untuk Lansia</p> <p>- Mengatur setting privacy aplikasi percakapan agar foto tidak bisa diakses semua orang (untuk Lansia yang bisa saja)</p>
	<p>KEY TAKEAWAYS</p> <p>Pengetahuan kita tentang aplikasi percakapan akan membantu kita mememanfaatkannya semaksimal mungkin untuk mempermudah hidup kita.</p>				1 menit	



	<p>HASUTAN KEBENCIAN dalam aplikasi percakapan. Fasilitator dapat melakukan prosedur berikut:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Menunjukkan gambar pada slide peraga yang disiapkan 2. Meminta tanggapan peserta tentang slide peraga tentang “Vaksin Presiden Jokowi tidak benar-benar dimasukkan. Cairan vaksin masih utuh.” 3. Memberikan penjelasan bahwa slide peraga adalah narasi hasutan kebencian 4. Memberikan pertanyaan dari penipuan ini. Apa yang Bapak/Ibu <p>PENIPUAN DIGITAL Dalam aplikasi percakapan</p> <p>Fasilitator dapat melakukan prosedur berikut:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Menunjukkan gambar pada slide peraga yang disiapkan 2. Meminta tanggapan peserta tentang slide peraga <i>E-flyer (poster) Festival Lelang Tahunan oleh DJKN.</i> 			<p>15 menit</p>	<p>- Kasus hasutan kebencian “Vaksin Presiden Jokowi tidak benar-benar dimasukkan. Cairan vaksin masih utuh.”</p> <p>- Kasus penipuan digital <i>E-flyer (poster) Festival Lelang Tahunan oleh DJKN.</i></p> <p>- Kasus hoaks “<i>Pesan Berantai Mengatasnamakan Satgas Covid 19</i>”</p> <p><i>Bisa coba Kalimasada, denga kata kunci:</i></p> <p>- <i>VASIN JOKOWI</i> - <i>DJKN</i></p>
--	---	--	--	---------------------	---



	<p>3. Memberikan penjelasan bahwa slide peraga adalah penipuan digital</p> <p>4. Memberikan pertanyaan dari penipuan ini. Apa yang Bapak/Ibu bisa cegah dan atasi dari model penipuan seperti ini?</p> <p>HOAKS Dalam aplikasi percakapan</p> <p>Fasilitator dapat melakukan prosedur berikut:</p> <ol style="list-style-type: none">1. Memberikan gambar pada slide peraga yang disiapkan.2. Meminta tanggapan peserta tentang slide peraga tentang "<i>Pesan Berantai Mengatasnamakan Satgas Covid 19</i>"3. Memberikan penjelasan bahwa slide peraga adalah pesan hoaks. <p>Memberikan pertanyaan dari haoks ini. Apa hikmah yang Bapak/Ibu dapatkan?</p> <p>CEK FAKTA</p> <p>Praktek Cek Fakta Fasilitator melakukan langkah berikut:</p>					
--	---	--	--	--	--	--



	<ol style="list-style-type: none"> 1. Meminta peserta mencatat nomor Kalimasada 085921600500 2. Meminta peserta membuka chat baru 3. Memandu peserta untuk mencoba menggunakan chatbot Kalimasada menggunakan kata kunci 4. Meminta peserta mengecek sendiri dengan kata kunci yang diinginkan peserta 					
	<p>KEY TAKEWAYS:</p> <p>Lansia budiman, aplikasi percakapan banyak kegunaannya apabila digunakan dengan bijak. Tapi banyak juga dampak buruknya.</p> <p>Sahabat Lansia Mandiri, berinternet dengan semangat tangguh, melindungi aplikasi percakapan agar kejahatan siber tak bersni mendekat.</p> <p>Lansia Pintar, cek fakta dulu. Informasi tak benar,</p>		<p>SLIDE PERAGA: Halaman 16</p>			



	hempaskan saja!					
REFLEKSI	Menulis Menempel Fasilitator mengajak peserta menuliskan refleksi mereka terkait pelatihan yang sudah diikuti. <ul style="list-style-type: none">• Apakah bermanfaat?• Apakah menyenangkan?• Apa yang mereka dapatkan setelah mengikuti pelatihan? Tulisan-tulisan di kertas warna kemudian ditempel di lembar plano yang sudah disiapkan panitia. Kemudian semua peserta dari semua kelompok yang ada bergabung kembali menjadi satu. Dua atau tiga peserta dipersilakan maju ke depan memberikan testimoni.				15 menit	